**GAME DOCUMENT CONCEPT**

**BATTLE CITY**

**JHON WILLIAM ARIAS ARENAS**

**1439148 desarrollo de videojuegos**

**Descripción rápida**

Con fines educativos desarrollare el videojuego battle city de la empresa Nintendo, El juego consiste en controlar un tanque sobre un escenario plagado de tanques enemigos, Su misión consiste en evitar que destruyan su base militar. Se completa el nivel cuando haya destruido todos los tanques enemigos.

**IDEA GENERAL**

Battle city es un juego donde debes destruir todos los tanques enemigos para proteger tu base.

**De qué trata el videojuego**

El video juego trata de un tanque de guerra que debe destruir a todos sus contrincantes con el fin de defender su base.

**Cuales han sido sus referencias**

Las referencias que tome para el desarrollo de este juego, es la del juego de battle city desarrollado por namco para la consola Nintendo.



**Qué lo hace interesante y qué puntos claves lo definen como único o atractivo**

Al juego lo haría interesante la nostalgia retro para todas las personas que quieran tener el juego en su pc o móvil.

**Público objetivo**

El público objetivo para este juego, son niños de 8 años en adelante que cuenten con un dispositivo móvil.

**Qué características de género y edad poseen**

Los usuarios se espera que sean niños de 8 años en adelante, sin ninguna discriminación ya que el juego no tiene contenido que puede ser prohibido para menores de 18 años.

**Qué nivel de habilidad poseen los jugadores**

El nivel de habilidad que se debe tener para este juego es básico ya que a medida que vaya avanzando el jugador ira adquiriendo más experiencia y destreza.

**Se trata de jugadores ocasionales o jugadores expertos**

La expectativa del juego es basarse en jugadores tanto expertos como ocasionales.

**Plataforma**

El video juego se desarrollara en plataformas móviles y pc.

**Qué ventajas trae dicha plataforma**

-De fácil acceso, al estar en las diferentes tiendas de los móviles y en la web.

-Free to play.

-Fácil adquisición.

**Genero**

El juego está definido como un shooter.

**Argumento**

El personaje del juego debe destruir a todos sus contrincantes con el fin de proteger su base y el nivel de complejidad a medida que vallas avanzando ira aumentando.

**De que tratara la historia del videojuego, en qué época y espacio se desarrolla**

El juego inicia con el Nick, un tanque de guerra color amarillo que debe destruir todos sus contrincantes, el juego se en tiempo contemporáneo.

**Cuáles son los protagonistas y antagonistas de la historia**

**Tanque amarillo:** el protagonista del juego es un tanque amarillo que es con el que jugaremos hasta el final.

**Tanque gris:** es el primer antagonista al cual destruir

**Tanque rojo:** el segundo antagonista es el tanque azul que será más rápido y tendrá más vida que el gris.

**Tanque verde:** el tercer antagonista es el tanque verde que es más rápido y más vida que los anteriores.

**Águila:** el águila es la base que debe proteger el tanque amarillo

**La historia se desarrolla en un concepto lineal o ramificado**

La historia se desarrolla en un concepto lineal ya que el personaje solo cumple de proteger su base y destruir a sus contrincantes.

**El videojuego tiene lugar en mundo real o fantástico**

El videojuego toma lugar en un mundo fantasioso.

**Se enmarca en una época pasada o en el futuro**

El Videojuego se desarrolla en el presente.

**Está caracterizado por un estilo realista, surrealista o hiperrealista**

El juego se caracterizaría por tener un estilo realista ya que en la vida real son las mismas condiciones de guerra.

**El mundo es eminentemente 3D, 2D, o es la combinación de ambas dimensiones**

El juego será en 3D.

**Cuál es el rol del personaje dentro de la historia**

El rol del personaje en la historia es proteger su base y destruir a todos sus contrincantes.

**Qué características de personalidad posee cada personaje**

Todos los personajes son tanques de guerra de distintos colores.

**Cuáles son sus características físicas de edad, contextura y vestuario.**

Todos los personajes son tanques de guerra de color amarillo, rojo, verde, gris.

