**GAME DOCUMENT CONCEPT**

**BATTLE CITY**

**JHON WILLIAM ARIAS ARENAS**

**1439148 desarollo de videojuegos**

**Description rapida**

Con fines educativos desarrollare el videojuego battle city de la empresa Nintendo, El juego consiste en controlar un tanque sobre un escenario plagado de tanques enemigos, Su misión consiste en evitar que destruyan su base militar. Se completa el nivel cuando haya destruido todos los tanques enemigos.

**IDEA GENERAL**

Battle city es un juego donde debes destruir todos los tanques enemigos para proteger tu base.

**De qué trata el videojuego**

El video juego trata de un tanque de guerra que debe destruir a todos sus contrincantes con el fin de defender su base.

**Cuales han sido sus referencias**

Las referencias que tome para el desarrollo de este juego, es la del juego de battle city desarrollado por namco para la consola Nintendo.



**Qué lo hace interesante y qué puntos claves lo definen como único o atractivo**

**Público objetivo**

El público objetivo para este juego, son niños de 8 años en adelante que cuenten con un dispositivo móvil.

**Qué características de género y edad poseen**

Los usuarios se espera que sean niños de 8 años en adelante, sin ninguna discriminación ya que el juego no tiene contenido que puede ser prohibido para menores de 18 años.

**Qué nivel de habilidad poseen los jugadores**

El nivel de habilidad que se debe tener para este juego es básico ya que a medida que vaya avanzando el jugador ira adquiriendo más experiencia y destreza.

**Se trata de jugadores ocasionales o jugadores expertos**

La expectativa del juego es basarse en jugadores tanto expertos como ocasionales.

**Plataforma**

El video juego se desarrollara en plataformas móviles y pc.

**Qué ventajas trae dicha plataforma**

-De fácil acceso, al estar en las diferentes tiendas de los móviles y en la web.

-Free to play.

-Fácil adquisición.